

PROGRAMME PEDAGOGIQUE

« RPG »

RESET POSTURAL GLOBAL

jour 1 :

matin : -présentation et accueil des participants

-rappels neurophysiologiques des boucles de stress postural en lien avec l'amygdale et le système des neurotransmetteurs

- Test du curseur de stress postural – test des capteurs neurosensoriels dysfonctionnels
- Pratique RPG : test des postures /explication neuro-émotionnelle/ test de libération de la posture et correction par l'examen en morphopsychologie.

Après midi :

- Présentation du décodage vertébrale et du symbolisme attendant pour chaque vertèbre
- Pratique RPG : -palpation et mise en place des enchainements lésionnels émotionnels
 - Comment verbaliser au patient ce que le thérapeute découvre du point de vue émotionnel et vertébral
 - apprentissage d'une technique de soutien par des techniques crâniennes
 - faire lâcher une résistance par la mise en place de la conscientisation Verbalisée

Jour 2

Matin : - bilan de la journée précédente

- Pratique RPG ; révision de la veille pour acquisition définitive
- Rappels anatomiques et physiologiques de la dure mère
- Symbolisme de la dure mère
- Pratique RPG : technique d'apprentissage du neuro-crochetage manuelle

Après midi :

- Pratique RPG ; - continuation de l'apprentissage du neuro-crochetage
 - réaction neuro-végétative du nerf vague ancien/nouveau
 - application du neuro-crochetage et des conséquences neuro-végétatives à la modification postural ;
 - technique de finalisation d'une séance complète de RPG par la technique de soutien
- Protocole de séance de RPG pour l'intégration à une séance d'ostéopathie

